

Методическая разработка мероприятия по ПДД в рамках «Московской смены - 2016»

Игра-путешествие «По дороге с Зебреном»

Автор: специалист по ПДДТТ ГБОУ Школа №1240 Окань Т.В

Место проведения: ГБОУ Школа №1240

Адрес проведения: Б.Кондратьевский переулок, д.3

Оформление: Территория школы и автогородок украшены флажками красно-желто-зеленого цвета, воздушными шарами

Ход мероприятия

1. Утренняя зарядка с Зебреном (театрализованная утренняя зарядка, которую проводит Зебренок (ростовая кукла) с помощниками(физруки))
 - 2.Завтрак с Зебреном (Зебренок провожает всех ребят на завтрак, при этом перед столовой висит знак «Пункт общественного питания»)
 - 3.Мультики с Зебреном (просмотр тематических мультфильмов про Зебренька и его друзей (младшие отряды), тематических роликов по соблюдению ПДД (старший отряд))
 - 4.Акция «Внимание, Зебра!» (во дворе волонтеры, ЮИДовцы из числа детей старшего отряда вместе с малышами одевают деревья в полосатые полотна, которые символизируют пешеходные переходы разного цвета)
 - 5.Заметный пешеход (все дети одевают на себя световозвращающие жилетки, особое внимание уделяем цели этих жилеток, нужно быть заметным на дороге в любое время суток) в сопровождении Зебренька дети перемещаются в автогородок.
- Около пешеходных переходов стоят волонтеры в одежде с элементами зебры и инспекторы ГИБДД- приветствуют детей, сопровождая их до следующего пешеходного перехода
- 6.Построение в автогородке. (Театрализованное представление с Зебреном и клоуном Ириской). Вручение путевых листов командирам отрядов (играет тематическая музыка)
 7. Игра по станциям:
 - 1 станция «Быстрый самокат» - эстафета на самокатах
 - 2 станция «Правильный велосипедист» - экипировка

- 3 станция «Ловкий велосипедист»
- 4 станция «Умный пешеход» - викторина по ПДД
- 5 станция «Спасатель» - оказание первой доврачебной помощи, пострадавшему при падении с велосипеда (теория и практика)
- 6 станция «Дорожная азбука» - знание дорожных знаков, собрать пазл
- 7 станция «Танцующий пешеход» - разучивание танцевальных движений для флешмоба
- 8 станция «Остановка в пути» - установка туристической палатки на время
- 9 станция «Светлячки» - изготовление световозвращающих элементов и превращение в световозвращающий объект на дороге
- 10 станция «Бортовой компьютер» - диск «По дороге со Смешариками», на компьютере необходимо разукрасить дорожные знаки
- 11 станция «Безопасный путь в школу» - составить безопасный маршрут
- 12 станция «ПДД без зубрежки» - игры по ПДД
- 13 станция «Большие гонки» - авторалли на велосипедах в автогородке
- 14 станция «Дорожный патруль» - на ситуационной доске необходимо найти 5 ошибок по ПДД

8. Подведение итогов. Награждение

***Рекомендации автора:** По желанию педагогов и организаторов в соответствии с материальной базой учреждения, можно убрать или добавить станции игры, заменить задания.*